



**SPELETS REGLER  
MAX DANGEROUS  
OCH DE FÖRLORADE**

## SPELANSLUTNING

Nedan hittar du anslutningar till tillgängliga spel från Red Rakes spelsystem:


### MAX DANGEROUS OCH DE FÖRLORADE RELIKERNA


Namn:	MAX DANGEROUS OCH DE FÖRLORADE RELIKERNA
<b>Utgivare</b>	Red Rake Gaming
<b>Version</b>	MAX DANGEROUS OCH DE FÖRLORADE RELIKERNA
<b>Variant</b>	Videospelautomat
<b>Geometri</b>	5 x 4
<b>Teknologi</b>	HTML5
<b>Skicklighetskomponent</b>	Det finns ingen skicklighetskomponent
<b>Progressiv jackpott</b>	Det är inte kopplat till någon progressiv jackpott
<b>Bonusrunda</b>	Det här spelet har en bonusrunda som består av free spins
<b>Återbetalningsprocent</b>	95.3%
<b>Automatiskt spelläge</b>	Det finns ett automatiskt läge med maximalt 100 automatiska snurr


## SPELETS REGLER

- **Max Dangerous och de Förlorade Relikerna** är en spelautomat med 5 hjul och 4 rader som erbjuder 50 vinstlinjer och en gratisnurrfunktion.
- **SNURRA** -knappen startar en snurr med vald insats.
- När du trycker på **AUTO SPEL** kommer du automatiskt att spela ett förvalt antal spinn.
- Om en symbolkombination skulle ge flera vinster kommer kombinationen med högst vinst och multiplikator att tilldelas.
- Vinnande kombinationer och utbetalningar visas i **VINSTTABELLEN**. Vinsterna som visas i den här tabellen motsvarar den valuta som användes när vinsterna inträffade.
- Beräkningen av vinster baseras på kombinationer av konsekutiva symboler från vänster till höger.
- På varje spin kommer vinstsymbolerna att försvinna. Detta ger ett respin där symbolerna ovanför de tomma platserna flyttas nedåt så att platserna fylls med nya symboler. Vinsterna som uppnås på det här sättet läggs till den totala vinsten. Processen upprepas tills det inte finns några vinster kvar.
- "Wild-symbolen" kan ersätta övriga symboler.
- **Det finns 5 olika mätare:** piskan, flygplanet, dödskallen, hatten och bägaren.
- Varje gång du får en vinst med dessa symboler kommer motsvarande mätare att fyllas med så många utrymmen som det finns symboler på varje vinstlinje. Om du till exempel får 2 vinstlinjer med 3 piskor vardera fylls piskmätaren med 6 utrymmen. WILD-symbolen fyller inte dessa mätare.
- När du fyller en av mätarna aktiveras motsvarande funktion. Pisk-, flygplans- och bägarmätarna har vardera 11 utrymmen, medan dödskalle- och hattmätarna har vardera 10 utrymmen.
- Om du fyller mer än en mätare samtidigt aktiveras funktionerna i följande ordning: piska, flygplan, dödskalle, hatt och bägare. Mätarna återställs i slutet av varje snurr.
  - **PISKA:** Du tilldelas en symbol och en multiplikator. Alla förekomster av denna symbol på hjulen, utöver wildsymbolerna, omvandlas till den valda multiplikatorn. Alla dessa multiplikatorer kombineras för att bilda en större multiplikator som används för att öka din insats.

- **FLYGPLAN:** Flygplanet far längs en rad från vänster till höger och ersätter alla symboler i raden (utom wildsymboler) med nya symboler av samma typ.
- **DÖDSKALLE:** klibbiga wildsymboler kommer fram på hjulen. Varje klibbig wildsymbol har 3 liv. Varje gång de är en del av en vinst förlorar de ett liv. När alla 3 liv förbrukats kommer symbolen försvinna.


 Klibbig wildsymbol med 3 liv.


 Klibbig wildsymbol med 2 liv.


 Klibbig wildsymbol med 1 liv.









- **HATT:** De första 3 symbolerna i det andra hjulet ersätts med wildsymboler och ytterligare 3 placeras i de översta positionerna på hjulet som ännu inte är synliga. Dessa faller i kaskader i följd när du vinner.

- Om du fyller mer än en mätare samtidigt aktiveras funktionerna i följande ordning: piska, flygplan, dödskalles, hatt och bägare. Mätarna återställs i slutet av varje snurr.
- Taket för **maxvinsten** per spinn är 4 000 gånger den totala insatsen.

## FREESPINS-BONUSFUNKTIONEN

- Om du fyller bägarmätaren får du tillgång till en funktion med 12 gratissnurr.
- Pisk-, flygplans- och bägarmätarna återställs inte i slutet av varje snurr. De har också endast 9 utrymmen vardera, istället för 11.
- Om du fyller bägarmätaren en gång multipliceras hela vinstbeloppet med 2 under gratissnurfunktionen. Multiplikatorn ökar med 1 för varje gång mätaren fylls.
- Funktionen med gratissnurr spelas med specialhjul.
- Om totalvinsten vid gratissnurfunktionens slut är mindre än 10 gånger insatsen som aktiverade funktionen, aktiveras 4 extra gratissnurr. Extra gratissnurr fortsätter tilldelas tills totalvinsten i funktionen överskrider tidigare nämnda 10 gånger insatsen.
- Freespins-bonusfunktionen spelas på samma insatsnivå som användes när funktionen aktiverades.
- Om spelet avbryts under en pågående bonusrunda ska spelet slutföra rundan slumpmässigt och spara vinsterna. Nästa gång spelaren ansluter till spelet ska vinstpengarna föras över till spelarens saldo, och spelaren ska ges möjlighet att spela om hela bonusrundan via spelhistorik-gränssnittet.

## KNAPPAR

KNAPP	FUNKTION
	SNURRA KNAPP. Klicka här för att snurra med den totala valda insatsen.
	Klicka här för att starta spelet automatiskt. Välj automatiskt antal spin.
	Använd insatsväljaren för att ändra insats per linje.
	Klicka för att se <b>VINSTABELL</b> .
	Klicka på knappen för att se <b>menyalternativen</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>HISTORIK</b> Se spelhistoriken.</li> <li><b>HJÄLP</b> Lär dig spelets regler.</li> <li><b>SAIR</b> Tryck för att lämna.</li> </ul>
	Klicka här för att aktivera och avaktivera spelets ljud.
	HELSKÄRM. För en bättre spelupplevelse.
	Klicka för att öppna spelhistoriken (REPLAY).

## FREE ROUND BONUS

FRB-spel (Free Round Bonus) är spel du kan spela gratis. De kommer inte från vanligt spel utan krediteras efter casinooperatörens godtycke. Om du har FRB-spel kommer du att meddelas när du kan ladda spelet. Det kommer även att dyka upp ett meddelandefönster när du får slut på FRB-spel som talar om att nästa gång du spelar kommer den överenskomna kostnaden för insatsen att gälla. Insatsvärdet kan inte ändras och reglerna i rundorna är samma som i det vanliga spelläget.

FRB-FÖNSTER (FREE ROUND BONUS)	FUNKTION
	<p>Fönster som meddelar om alla tillgängliga FRB-spel.</p>
	<p>Fönster som meddelar att FRB-spelen är slut.</p>



## SPEL-DEMOS

I den här avdelningen kommer det att finnas skärmbilder av var och ett av spelens tekniska system med syfte att visa det visuella gränssnittet och några av dess funktioner:









## VINSTTABELL

# VINSTTABELL

5 30 €  
4 6 €  
3 1,5 €

5 12 €  
4 3 €  
3 0,9 €

5 12 €  
4 3 €  
3 0,9 €

5 6 €  
4 1,5 €  
3 0,6 €

5 6 €  
4 1,5 €  
3 0,6 €

5 3 €  
4 0,9 €  
3 0,3 €

5 3 €  
4 0,9 €  
3 0,3 €
















5 3 €  
4 0,9 €  
3 0,3 €

5 3 €  
4 0,9 €  
3 0,3 €

-symbolen är WILD och ersätter alla andra symboler.

Endast högsta vinsten betalas per vald linje.

Kombinationerna gäller endast från vänster till höger

JA     	NEJ     	NEJ     
Alla symboler som bidrar till en vinnande kombination under ett vanligt snurr eller i ett "Freespins-bonusfunktionen"-skede försvinner.		
Tomrummen fylls med nya symboler. Sedan bedöms värdet utifrån det nya resultatet och nya vinster adderas till omgångens totalvinst.		

MÄTARE
Det finns 5 olika mätare: piskan, flygplanet, dödskallen, hatten och bägaren.
    
Varje gång du får en vinst med dessa symboler kommer motsvarande mätare att fyllas med så många utrymmen som det finns symboler på varje vinstlinje. Om du till exempel får 2 vinstlinjer med 3 piskor vardera fylls piskmätaren med 6 utrymmen. WILD-symbolen fyller inte dessa mätare.





När du fyller en av mätarna aktiveras motsvarande funktion. Pisk-, flygplans- och bägarmätarna har vardera 11 utrymmen, medan döds-kalle- och hattmätarna har vardera 10 utrymmen.

Det går att fylla en mätare mer än en gång, och en liten ballong visar antalet gånger den har fyllts.



Om du fyller mer än en mätare samtidigt aktiveras funktionerna i följande ordning: piska, flygplan, döds-kalle, hatt och bägare. Mätarna återställs i slutet av varje snurr.

## PISKA

Du tilldelas en symbol och en multiplikator. Alla förekomster av denna symbol på hjulen, utöver wildsymbolerna, omvandlas till den valda multiplikatorn. Alla dessa multiplikatorer kombineras för att bilda en större multiplikator som används för att öka din insats.



## FLYGPLAN

Flygplanet far längs en rad från vänster till höger och ersätter alla symboler i raden (utom wildsymboler) med nya symboler av samma typ.



## DÖDSKALLE

3 klibbiga wildsymboler kommer fram på hjulen.



Varje klibbig wildsymbol har 3 liv. Varje gång de är en del av en vinst förlorar de ett liv. När alla 3 liv förbrukats kommer symbolen försvinna.



Klibbig wildsymbol med 3 liv.



Klibbig wildsymbol med 2 liv.



Klibbig wildsymbol med 1 liv.



## HATT

De första 3 symbolerna i det andra hjulet ersätts med wildsymboler och ytterligare 3 placeras i de översta positionerna på hjulet som ännu inte är synliga. Dessa faller i kaskader i följd när du vinner.



## FREESPINS

Om du fyller bägarmätaren får du tillgång till en funktion med 12 gratissnurr.



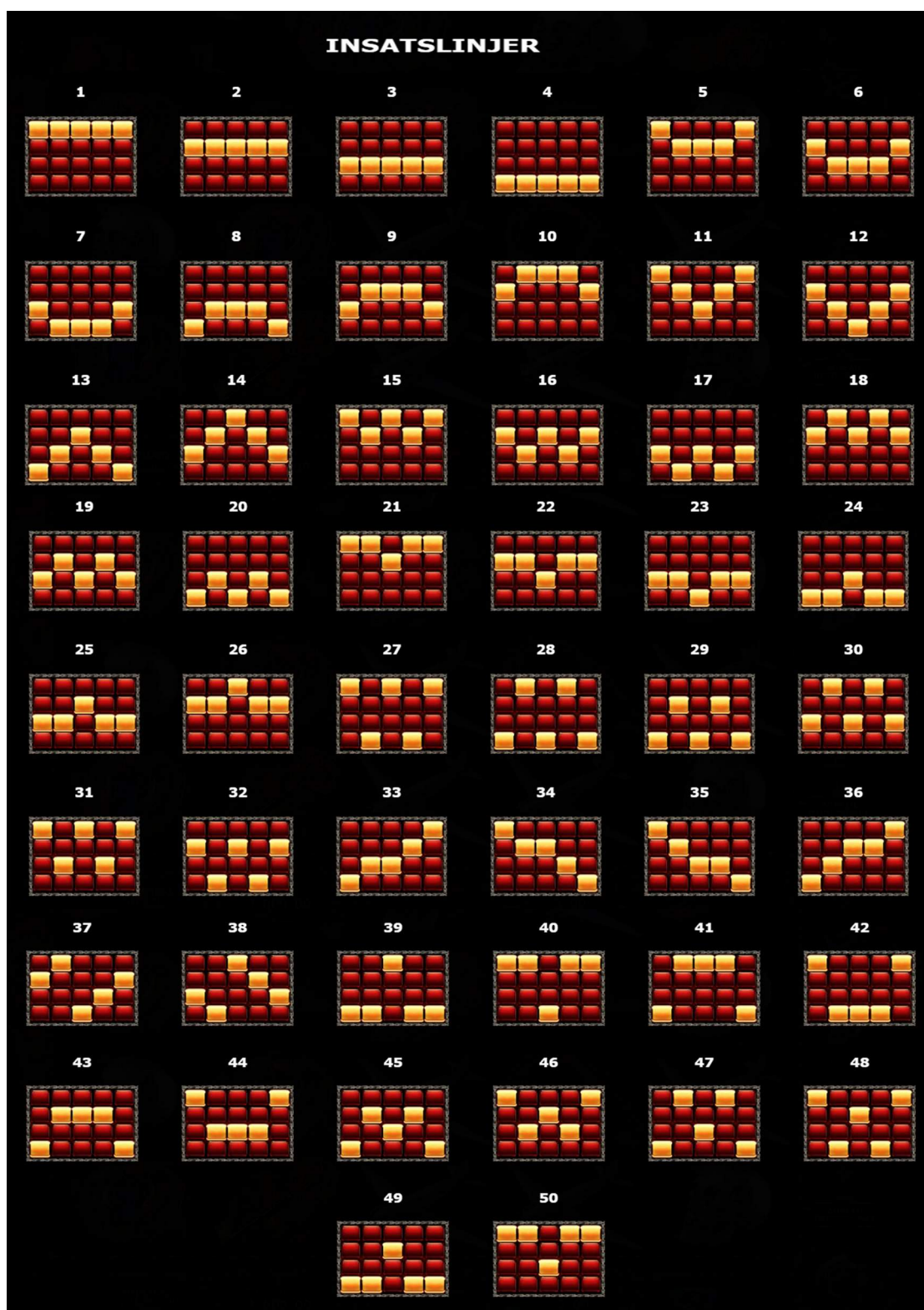
Under denna funktion:

- Pisk-, flygplans- och bägarmätarna återställs inte i slutet av varje snurr. De har också endast 9 utrymmen vardera, istället för 11.
- Om du fyller bägarmätaren en gång multipliceras hela vinstbeloppet med 2 under gratissnurrfunktionen. Multiplikatorn ökar med 1 för varje gång mätaren fylls.





## INSATSLINJER



Kombinationerna gäller endast från vänster till höger

JA ●●●●●● NEJ ●●●●●● NEJ ●●●●●●

Om funktionsfel uppstår upphävs alla vinster och snurrar.

Återbetalningen till användaren (RTP) är 95.3 %